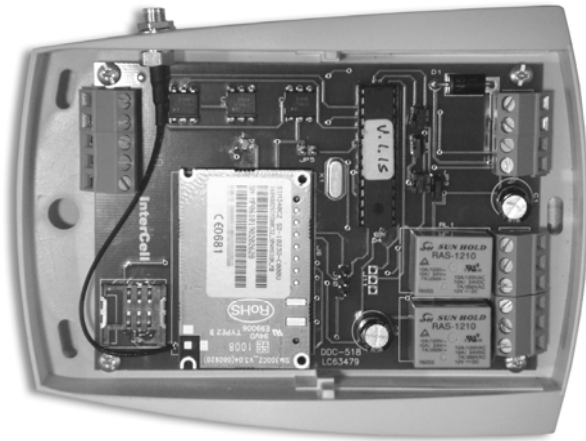


INTERCELL



Dispositivo de monitoreo de alarma GSM

Cuando su sistema de alarma se dispara por robo o por asalto, ya no se dependerá más de una línea telefónica de tierra.

InterCell lo comunicará a 6 números telefónicos fijos o celulares y le avisará mediante mensaje de texto y además lo llamará, generando un tono de sirena fácilmente identificable.

A esta función le hemos sumado otras aplicaciones fundamentales para monitorear desde cualquier lugar múltiples usuarios.

Si la alarma quedará sin el suministro eléctrico por un periodo de 2 horas, InterCell enviara un mensaje informando la anomalía.

Para quienes requieren estar informados sobre la hora de activación o desactivación de una o varias alarmas, InterCell le enviará un mensaje alertando cada acción, pudiendo de esta manera conocer los horarios de egreso e ingreso a una empresa, oficina o comercio y si esta fue desactivada en horarios no establecidos.

Usted podrá también conocer el estado de su propia alarma enviando un comando mediante mensaje de texto y a su vez poder realizar la función de activación o desactivación, según se requiera.

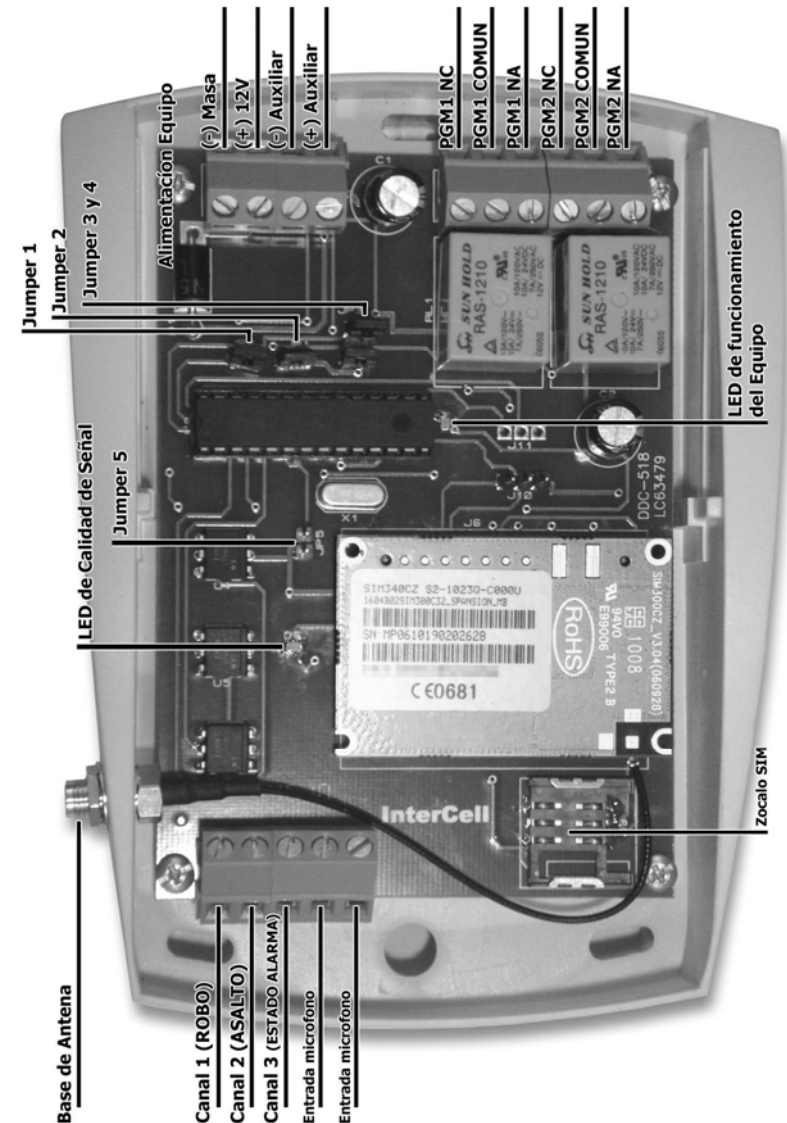
El equipo viene provisto de una entrada para micrófono ambiental que le permitirá escuchar lo que sucede en el lugar donde se instale.

InterCell tiene 2 salidas PGM que le permitirá desde su teléfono celular, encender o apagar cualquier artefacto eléctrico o electrónico.

Cada una de las aplicaciones viene preestablecida de fábrica con los parámetros más habituales, simplificando la instalación y programación de este equipo, no obstante puede seguir las indicaciones detalladas que ofrecemos mas abajo para ajustarlas a sus requerimientos.

Descripción de los Jumpers

JUMPER	SIGNIFICADO	PUESTO	SIN PONER
1	Define modo de salida 1	Monoestable	Biestable
2	Define modo de salida 2	Monoestable	Biestable
3	Envía sms al desactivar alarma	No envía sms	Envía sms
4	Envía sms al activar alarma	No envía sms	Envía sms
5	Vuelve a valores de fabrica	SI	NO



Manual de uso y programación

InterCell es un equipo de alta seguridad que posee distintos tipos de usos y aplicaciones que el usuario podrá aplicar según sus necesidades.

Como primer paso se deberá disponer de un chip de alguna de las compañías de servicio celular para insertar en el equipo.

Inmediatamente conecte la alimentación de 12V. a la bornera B1.

El equipo encenderá un led (rojo) durante 10 segundos. Luego comenzara a titilar indicando que el sistema esta operativo, esto quiere decir que la memoria eeprom tomo los valores preestablecidos de fabrica.

Entre 5 y 10 segundos posteriores, el led verde encenderá y nos indicara que hay señal de red celular

Si este led no enciende es que hay baja o nula señal y deberemos correr el equipo hasta encontrar mejor señal.

Sugerencias, pregunte en su localidad cual es la empresa de servicios de telefonía celular que mejor cobertura posee, ya que no todas las empresas tienen antenas propias.

Si el problema persiste, InterCell tiene una opción de antena que mejora la recepción de señal. (Compra opcional)

InterCell posee 2 entradas lógicas llamadas canales, que en el caso de uso en alarmas se aplican a Robo y asalto y un 3 canal para saber si el sistema de alarma esta activado o desactivado.

El canal 1 Bornera (ROBO) se enlaza con la bornera de la alarma que activa la sirena, en la mayoría de ellas es salida por positivo (+) ésta activará las 3 comunicaciones de ROBO después de 3 segundos, evitando llamadas por error de uso.

El canal 2 Bornera (ASALTO) se utiliza con pulsadores de asalto o emergencia y también tiene entrada por (+) ésta activará las 3 comunicaciones de ASALTO después de 3 segundos evitando llamadas por error de uso.

Nota: si en algún modelo de alarma la salida de sonorización o asalto es por masa (-) deberá programar esa función ya que de fabrica es por positivo, ver programación cs.

El canal 3 Bornera (ESTADO DE ALARMA) se utiliza con un número de teléfono que en la sección programación es el número t7 generalmente se le asigna al usuario principal para conocer el estado de su alarma y poder modificarlo, es para saber si esta activada o no y así poder activarla via mensaje de texto, también recibirá un mensaje de texto cada vez que se active o desactive.

InterCell tiene también 2 salidas PGM con funciones programables que le permitirán una diversidad de opciones de uso. Cada PGM viene programado de fábrica como monoestable y un tiempo de retención de 1 segundo, ideal para activaciones remotas de alarmas por pulsos.

Usted podrá modificar de monoestable a biestable de manera sencilla, simplemente retire el jumper JP1 o JP2 según sea la salida que requiera modificar.

También en el modo monoestable puede modificar los tiempos de retención de los relay de cada PGM de 1 a 99 segundos. (Ver cambios de parámetros)

Una vez definidas las características de funcionamiento de los PGM, usted podrá activarlas mediante un simple mensaje de texto.

Para ingresar a programación avanzada usted deberá ingresar el código que viene de fabrica, 1234

Este código se antepone siempre que se le quiera enviar un comando

al modulo mediante un mensaje de texto.

Usted podrá cambiar fácilmente este código de la siguiente manera:

Ingrese el código de fabrica, 1234, seguidamente el comando cc (Cambio de Código) ingrese el nuevo código de 4 dígitos, cierre con # y envíe el mensaje al equipo InterCell.

Resumiendo:

Envíe el siguiente mensaje de texto a su equipo InterCell,

1234cc7890#

Su nuevo código sería 7890 cual le será confirmado mediante un mensaje de texto que dirá nueva clave:: 7890.

Modo de uso de las salidas PGM

Para utilizar las salidas PGM tome un teléfono celular, ingrese a mensajes, indique el numero asignado del chip de su equipo InterCell y escriba lo siguiente: 1234 (siendo éste el código de acceso) seguidamente el comando de aplicación para el PGM (en este caso usaremos el caso del PGM 1) e1 (encendido 1), cerramos la aplicación con # y enviamos el mensaje.

En pocos segundos el equipo InterCell recibirá la orden y la ejecutará sobre el relay 1 la acción que usted haya programado. Realice la misma operación para utilizar el PGM 2 cambiando el comando a e2.

Resumiendo:

Enviamos el siguiente mensaje al equipo InterCell, 1234e1# Se activó la salida PGM1.

Para apagar la aplicación siempre que este en modo biestable, realizamos exactamente lo mismo pero el comando cambia a a1 (apagado) quedando de la siguiente manera, 1234a1#

Nota: la bornera de cada PGM tiene la opción de conectar NA o NC.

IMPORTANTE!!!!: En los mensajes de texto para programar no dejar espacios, Siempre que se envíen comandos cerrar el mensaje con #

Comandos que serán enviados al Backup

e1 : Encender salida PGM 1

e2 : Encender salida PGM 2

a1 : Apagar salida PGM 1 en modo biestable

a2 : Apagar salida PGM 2 en modo biestable

La salida puede ser monoestable o biestable programable mediante jumpers, detallado en el grafico más abajo.

En monoestable activamos la salida y desactiva sola en el tiempo programado.

En biestable activamos la salida y en ese modo la tenemos que desactivar mediante otro mensaje de texto.

ea: Consultar estado de la alarma (Activado/Desactivado)

m1: Cargar mensaje de Robo (Hasta 20 dígitos)

m2: Cargar mensaje de Asalto (Hasta 20 dígitos)

es: Escuchar ambiente (Micrófono opcional)

Cargar números de teléfono mediante mensaje de texto

IMPORTANTE!!!!: En todos los casos anteponer siempre el prefijo de su localidad sin el 15 (Ejemplo) Capital 011, Mar del plata 0223, Córdoba 0351, Rosario 0341, Para Capital Federal quedaria así 0112222222

t1 : Cargar número de teléfono 1 (Ejemplo) (clave)(comando)(número telefónico) y(# para cerrar comandos) quedaria de esta forma 1234t10112222222#

t2 : Cargar número de teléfono 2 (Ejemplo) 1234t20112222222#

t3 : Cargar número de teléfono 3 (Ejemplo) 1234t30112222222#

t4 : Cargar número de teléfono 4 (Ejemplo) 1234t40112222222#

t5 : Cargar número de teléfono 5 (Ejemplo) 1234t50112222222#

t6 : Cargar número de teléfono 6 (Ejemplo) 1234t60112222222#

t7 : Cargar número de teléfono 7 (Ejemplo) 1234t70112222222#

CS : Cambio de parámetros

Los parámetros vienen de fabrica de esta forma 03030101ppp que detallamos abajo.

Los 2 primeros dígitos (03) son para cambiar el tiempo en la bornera (Robo) , Los 2 dígitos siguientes (03) son para cambiar el tiempo en la bornera (Asalto), Los 2 dígitos siguientes (01) es el tiempo que queremos que este encendida la salida PGM 1 en estado monoestable (Por ejemplo hacer disparar una sirena por 99 segundos , los últimos 2 dígitos (01) es el tiempo que queremos que este encendida la salida PGM 2 en estado monoestable (Por ejemplo para activar el panel de alarma por un pulso de 1 segundo) , la primer (P) es para cambiar la polaridad de la bornera (Estado de alarma) de fabrica viene por positivo , La segunda (P) es para cambiar la polaridad de la bornera (Robo)de fabrica viene por positivo , la ultima (P) es para cambiar la polaridad de la bornera (Asalto)de fabrica viene por positivo.

(Ejemplo) si en el mensaje ponemos 1234cs03051050ppp#

La programación quedaria de la forma abajo detallada

Tiempo robo (3 segundos) , tiempo asalto (5 segundos) , tiempo de la salida PGM 1 en monoestable (10 segundos) que es el tiempo que el relay va a estar abierto, tiempo de salida PGM 2 en monoestable (50 segundos) que es el tiempo que el relay va a estar abierto , bornera estado de alarma seria positivo , bornera asalto seria negativo , bornera robo seria positivo.

IMPORTANTE!!!!: Siempre que se quiera cambiar un parámetro de los anteriormente descriptos, el mensaje tiene que ser enviado con todos los parámetros como están y cambiar únicamente los dígitos seleccionados.

Central PREMIER: en este caso dejar el mod. INTERCELL programado como viene de fábrica (ver opciones de jumpers).

Alimentación del modulador Intercell: se conecta al positivo(+) y al negativo(-) de la bornera SENS de la central "Premier".

Bornera 1 (Robo): se conecta a la salida de disparo de sirena positivo(+).

Bornera 2 (Asalto): conexión de un pulsador por positivo, se conecta en AUX (+) del modulo INTERCELL.

Bornera 3 (Estado de Alarma): se conecta a la salida Led de Activación (LA) de la central Premier.

Bornera 4 y 5: conexión de micrófono (opcional).

IMPORTANTE!!! El micrófono debe ser con preamplificador y el cableado debe ser de un metro máximo.

Salida PGM1: utilizada habitualmente para activar y desactivar la alarma, se conecta de esta manera, la bornera (-) AUX del modulo INTERCELL al PGM1 COMUN y la salida PGM1 NC a la bornera (AR) de la central Premier.

Salida PGM2: a modo de ejemplo puede usarla para disparar la sirena. Se conecta de la siguiente manera, del (+) AUXILIAR al PGM2 COMUN y del PGM2 NC a la bornera (+) de sirena en la central Premier. Ver opciones de tiempo en la CS (cambios de parámetros) en el manual.

Central A2K4: en este caso dejar el mod. INTERCELL programado como viene de fábrica (ver opciones de jumpers)

Alimentación Intercell: se conecta al positivo(+) y al negativo(-) de la bornera AUX en la central "A2K4".

Bornera 1 (Robo): se conecta al PGM2 y programar como sirena de partición 1 (ver manual A2K4).

Bornera 2 (Asalto): conexión de un pulsador por positivo, se conecta en (+) AUXILIAR del modulo INTERCELL.

Bornera 3 (Estado de Alarma): se conecta al PGM 1 como viene de fabrica sin cambiar la programación del mismo.

Borneras 4 y 5: conexión de micrófono (opcional).

IMPORTANTE!!! El micrófono debe ser con preamplificador y con un cableado máximo de un metro.

Salida PGM1: utilizada habitualmente para activar y desactivar la alarma, se conecta de esta manera: la bornera (-) AUXILIAR del modulador INTERCELL al comun(COM) del PGM1 del mod. INTERCELL, después conectamos normal abierto(NA) del modulo INTERCELL a la Zona 6 de la central A2K4" y programar zona como "Key Switch" (ver manual A2K4).

Salida PGM2: a modo de ejemplo, puede usarla para disparar una sirena, se conecta de la siguiente manera: del positivo(+) AUX del mod. INTERCELL, hacer un puente al comun del PGM2 y del Normal Cerrado(NC) del mod. INTERCELL al positivo(+) de la Sirena en la Central A2K4, ver opciones de tiempo en la opcion CS (cambio de parámetros) en el manual INTERCELL.