
STP-400

Manual de instalación, programación y operación



CARACTERÍSTICAS

STP-400 es un panel de alarma contra robo e incendio de 4 zonas totalmente programable. Basa su funcionamiento en un microcontrolador de última generación y un software nacional dedicado que le confiere prestaciones de excepción.

Incorpora un discador telefónico de alarma con mensajes hablados de excelente inteligibilidad.

Con el agregado del modulo celular **INTESCOM** es posible comunicar los eventos *aun en ausencia de línea telefónica, mediante el uso de la red celular*. Este modulo también hace posible el envío de eventos y control del sistema mediante SMS.

Un poderoso Bus de comunicaciones permite conectar varios teclados de control (uno de ellos incluido) y otros accesorios como un receptor para armar/desarmar el sistema a control remoto, y adicionar detectores inalámbricos.

GENERALIDADES

4 zonas de flexible configuración, con 9 tipos disponibles.

3 teclas de emergencia (Fuego, Pánico, Medico)

2 códigos de usuario, 2 de amenaza, 1 código maestro, 1 código de programador.

2 salidas programables.

Discador telefónico de alarma con 8 memorias y mensajes hablados.

Exclusivo puerto para Modulo Celular **Intescom**

Bus de datos inteligente para agregar teclados y módulos.

ESPECIFICACIONES

Memoria EEPROM. No pierde programación aun en ausencia total de alimentación.

Robusta fuente de alimentación de 1 Amper con supervisión de tensión de batería y red.

Capacidad de conectar hasta 4 teclados remotos y **RX-600**.

4 zonas full cableadas e inalámbricas programables.

2 salidas PGM de 50 mA.

Salida de sirenas de 5 Amp.

Opciones de Armado programables.

Armado/ desarmado por llave programable.

Beeps audibles programables.

Acción de alarma seleccionable por zona.

Habilitación de exclusión por zona.

Salida de alimentación auxiliar: 12V-500mA.

Transformador; 14V, 20 VA.

Consumo del panel: 60 mA.

Consumo de teclados: 25 mA.

Tensión de carga de batería; 13.5 V.

INFORMACION DE SEGURIDAD y GARANTIA

GONNER SRL garantiza este producto por el término de un año a partir de la fecha de venta contra defectos de los materiales y/o mano de obra empleada en su fabricación.

GONNER SRL reparara o reemplazara sin cargo durante ese periodo, y a su propia opción, el producto o cualquier parte del mismo.

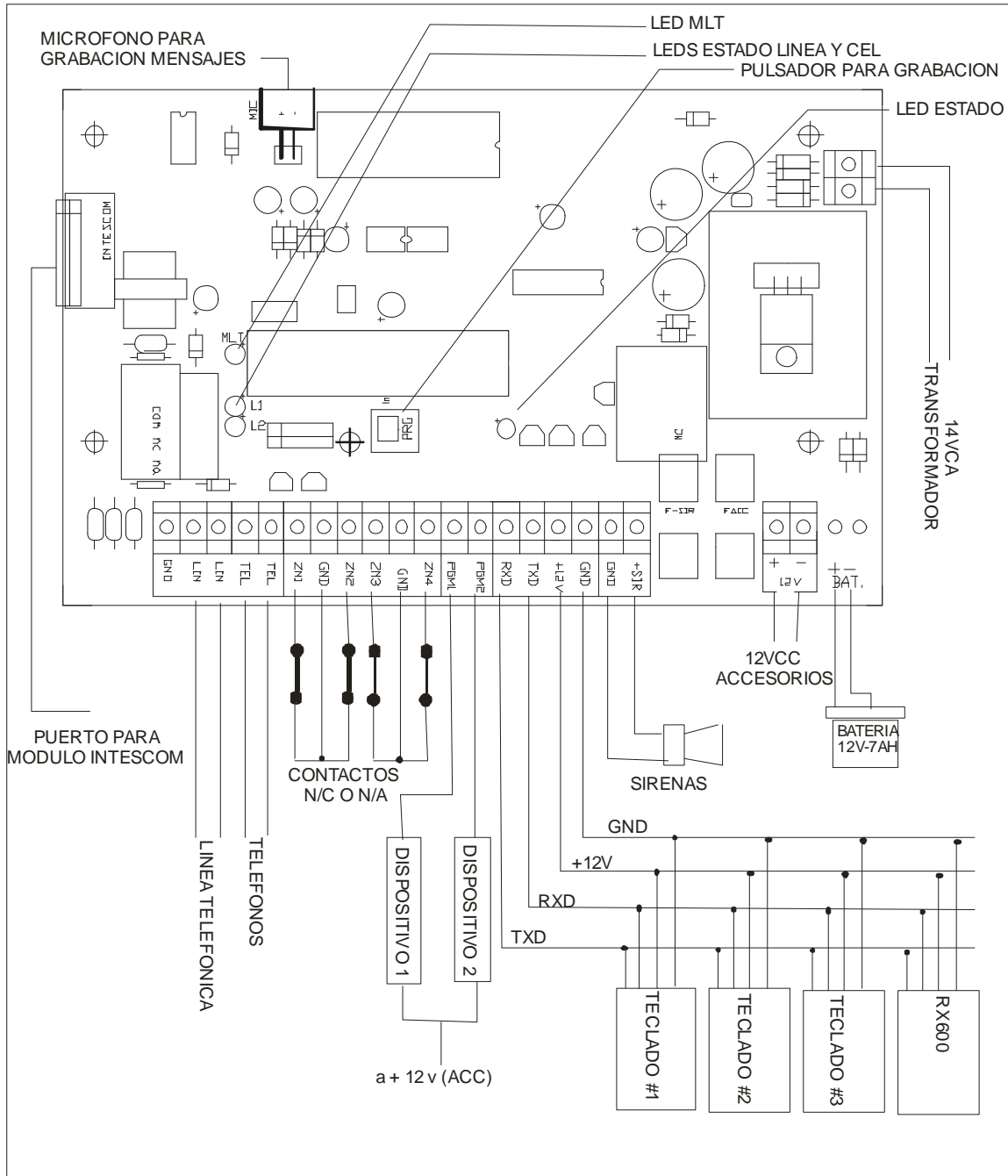
GONNER SRL no será responsable en ningún caso, de los gastos ocasionados por desmontaje, reinstalación, fletes u otros costos surgidos de la falla del producto.

Esta garantía no tendrá validez en caso de uso indebido, sobrecarga, instalación incorrecta, alteración, inundación, accidentes, destrucción intencional, roturas surgidas por caídas o golpes o intentos de reparación por terceros no autorizados.

Para que esta garantía tenga validez deberá estar acompañada por la factura de compra.

La red celular es un servicio proporcionado por un operador distinto a Gonner alarmas. Por lo tanto Gonner alarmas no acepta responsabilidad ninguna por la operación, estabilidad, cobertura de esta red. Tomo conocimiento de que el servicio de mensajes cortos (SMS) puede tener demoras importantes en la recepción/envío de mensajes e inclusive no hacerse.

DIAGRAMA DE CONEXIONES



Funcionamiento leds Indicadores

- Led estado: (Rojo) Indica estado del panel. En modo normal destella lentamente.
- Led MLT: (Rojo) Flasheando Indica funcionamiento del detector de estado de linea fija.
- Led 1: (Verde) Apagado indica linea celular Ok. Prendido indica Linea celular con falla.
- Led 2: (Amarillo) Apagado indica linea fija Ok. Prendido indica Linea fija con falla o sin conexion.

DESCRIPCION DE BORNERA DE CONEXIONES

- 1 - GND- Descarga a tierra de los protectores de línea telefónica.
 - 2 - LIN - Entrada Línea Telefónica.
 - 3 - LIN - Entrada Línea Telefónica.
 - 4 - TEL – Salida a teléfonos.
 - 5 - TEL – Salida a teléfonos
 - 6 - Z1- Entrada de zona 1
 - 7 - GND- Retorno a masa de zonas 1 y 2
 - 8 - Z2- Entrada de zona 2
 - 9 - Z3- Entrada de zona 3
 - 10 - GND- Retorno a masa de zonas 3 y 4
 - 11 - Z4- Entrada de zona 4
 - 12 - PGM1- Salida programable 1. Brinda una MASA de 50 mA max. al ser activada
 - 13 - PGM2- Salida programable 2. Brinda una MASA de 50 mA max. al ser activada.
 - 14 - TXD- Transmisión de datos del KBUS a teclados y/o módulos.
 - 15 - RXD- Recepción de datos del KBUS de teclados y/o módulos.
 - 16 - +12V- Positivo de alimentación del KBUS.
 - 17 - GND- Negativo de alimentación del KBUS.
 - 18 - -SIR- Negativo de alimentación de sirenas
 - 19 - +SIR1- Positivo de alimentación de sirenas.(max 5 Amp- protegido por fusible F1).
 - 20 - +SIR2- Positivo de alimentación de sirenas.(max 5 Amp- protegido por fusible F2).
 - 21 - +12V- Positivo de alimentación de accesorios.(max 200mA- protegido por fusible F2)
 - 22 - GND- Negativo de alimentación de accesorios.
- +BAT-Terminal positivo de Batería.
-BAT- Terminal negativo de Batería.
- 14VCA - Terminales de conexión de alterna. Conectar el secundario del transformador (14V-20VA). Conectar el primario a la red de 220 VCA en forma ininterrumpida.

Conexión de teclados y módulos al KBUS

Los teclados se conectan al **KBUS** (Terminales 14, 15, 16, y 17). Se conectan en paralelo, y es posible conectar hasta 4, pero no todos en un mismo cable. También puede conectarse un modulo **RX-600** que permitirá controlar el sistema a control remoto y adicionar detectores inalámbricos.

Cada teclado consume 25 mA, y la resistencia del cableado no debe superar los 100 ohms.

Conexión de las salidas PGM 1 y 2

Las salidas PGM 1 y 2 (Terminales 12 y 13) están normalmente en estado de alta impedancia (circuito abierto). Al ser accionadas se cortocircuitan a masa y pueden manejar hasta 50 mA. Hay una lista de varias opciones para estas salidas. Un elemento a conectar en una de estas salidas debe instalarse entre esta y el terminal + de accesorios (terminal 20). En caso de conectar un led para obtener un señalizador de armado o memoria externo, tener la precaución de intercalar una resistencia de 1K.

Conexión de Detectores de fuego

Cualquier zona puede ser programada como un circuito de fuego.

En este caso, la zona será de funcionamiento 24 hs. Los detectores de humo deberán ser de 4 hilos, con contactos N/A o N/C con o sin retención. Conecte el terminal positivo de alimentación del sensor a +12VCC (20), y el negativo del mismo al **PGM2** (13).

Conecte los terminales de alarma a las zonas programadas como incendio.

Programar la salida PGM2 como *reset de incendio*.

De esta forma la PGM2 estará siempre a masa alimentando los detectores, Cuando un sensor se dispare, oprima la tecla [R] durante 3 segundos y la PGM2 se abrirá durante 5 segundos reseteando los sensores.

Conexión de las zonas

Los detectores de zonas de robo deberán ser del tipo NC o NA. Pueden conectarse mas de un detector en cada zona y en este caso serán dispuestos en serie (NC) o paralelo (NA).

Para programar los tipos de zona, lazo, etc. vea la dirección correspondiente.

Conexión de sirenas

Los terminales 14 y 15 proporcionan 12VCC para alimentar las sirenas, campanas, estrobos, etc.

Puede extraerse hasta 5 Amp de estos terminales, siempre que la batería este conectada.



FUNCIONES DEL TECLADO

Introducción

Los teclados brindan una completa información y control del panel, y el mismo puede programarse completamente desde cualquiera de estos. Tiene 3 indicadores de estado y las teclas 1 a 4 indican mediante retroiluminación el estado de las zonas. Los 12 dígitos son usados para introducir los códigos y otras opciones. Las teclas especiales de fuego, médico y pánico brindan una operación simple en emergencia. Un buzzer incorporado confirma el ingreso correcto de las opciones.

Indicadores de Teclado

Indicador Listo: (Verde) El sistema está listo para armar cuando este indicador está prendido. En caso contrario se debe a la condición anormal de alguna de las zonas habilitadas.

Indicador Armado: (Rojo) El indicador Armado se enciende al armar el sistema.

Indicador Sistema: (Amarillo) El indicador destella cuando se están ingresando comandos.

Si permanece prendido fijo indica alguna falla en el sistema (ver condiciones de falla).

Indicadores de zona: Las teclas 1 a 4 funcionan de indicadores de estado de zona. Iluminado indica zona abierta, Flasheando indica memoria de disparo, apagado indica zona normal.

Avisador audible: 1 Beep corto confirma tecla presionada, varios Beeps rápidos indican que el código de acceso es correcto, un Beep largo indica código denegado o ejecución incorrecta.

Un Beep doble cada 10 segundos indica falla en el sistema, y un Beep intermitente tiempo de retardo en curso.

Código Maestro

El Código maestro (de fábrica 1234), está habilitado para armar, desarmar, excluir zonas, realizar pruebas y programar todos los demás códigos de acceso.

Códigos de Acceso

Los 2 Códigos de Acceso o de Usuario pueden solo armar/desarmar y excluir zonas.

Códigos de Amenaza

Los Códigos de Amenaza permite armar/desarmar y excluir como un código común, pero generaran además una alarma de Atraco, con el correspondiente aviso telefónico y / o SMS si el módulo **Intescom** está instalado.



ARMADO

Antes de armar verifique que todas las aberturas protegidas estén cerradas, y no haya movimientos en áreas protegidas con detectores de movimiento. Deberán entonces estar apagados todos los indicadores de estado de zonas y prendido el indicador Listo. Si no fuera posible cerrar alguna zona debido a una avería, deberá excluirla (Comando [*][1]).

Si el indicador de sistema esta prendido, verifique el tipo de falla (Comando [*][2]) y corrijala.

El sistema solo podrá armarse cuando el indicador Listo este prendido.

Para armar introduzca el **código maestro** o un **código de usuario**. Si el código es invalido, un beep largo informara el rechazo, Pulse [#] e introduzca nuevamente el código.

Un código correcto será informado con 5 beeps de confirmación. El indicador de Armado comenzara a parpadear y una señal audible intermitente indicara tiempo de salida en curso.

Salga de la propiedad por la/las aberturas designadas como entrada/salida antes que el tiempo expire. Al final del mismo los indicadores se apagaran excepto el de armado que quedara encendido fijo. El tono intermitente finalmente cesara.

Consulte otros métodos de armado en la sección **Comandos**.

Falla de salida audible: Si luego de culminado el tiempo de salida, la puerta de entrada permanece abierta, la sirena sonara en forma continua para advertir al usuario.

Armar Presente

Si se introduce el código de acceso correcto, y Ud. no sale de la propiedad, el sistema se va a armar cuando expire la demora de salida con las zonas interiores programadas como *Presente/Ausente* automáticamente excluidas. Esta es una característica conveniente para el usuario que quiere quedarse en casa con el sistema armado. (Esta opción solo es valida si se cuenta en la instalación con detector magnético de apertura en lo/los accesos a la propiedad)



DESARMADO

Ingrese a la propiedad por la puerta designada como entrada/salida. Un tono intermitente le recordara que debe desarmar el sistema.

Introduzca su Código de Acceso antes de que expire el tiempo de entrada. El indicador de Armado se apagara.

Si una alarma se hubiera producido en su ausencia, el indicador de zona correspondiente oscilara durante 30 segundos. Pulsando [#] la indicación desaparecerá. Usted podrá recuperar la memoria de disparo con el comando [*][3].



ARMADO Y DESARMADO CON CODIGO DE AMENAZA

La introducción de un código de amenaza provocara el armado o desarmado del sistema como un código de usuario, pero además generara un aviso telefónico de asalto. Los códigos de amenaza se generan automáticamente a partir de los códigos de usuario, sumando un numero al ultimo dígito.

Así, si un código de usuario es 1234, el de amenaza correspondiente será 1235.



COMANDOS [*]

Una serie de comandos permiten realizar operaciones simples para el manejo y control del sistema.

Al presionar la tecla [*], el indicador Sistema comenzara a flashear, indicando que ha ingresado en **Modo Comandos**.

[*][0] Armado Rapido / Salida rapida.

Si la opción *Armado/Salida rápida* esta habilitada, el panel podra ser armado sin ingresar codigos
Pulse [*][0]

Si el sistema esta Desarmado, se armara normalmente.

Si el sistema esta Armado, el usuario dispondra de 2 minutos para salir por la puerta de entrada/salida. Durante este periodo, el sistema ignorara solo una apertura de la zona demorada. Cuando la misma sea cerrada, dara por concluida la demora de 2 minutos y quedara el sistema armado tal como estaba.

[*][1] Exclusión de zonas

Una zona excluida no provocara alarma. La exclusión de zonas se usa cuando se desea armar la alarma habilitando el acceso a una parte del area protegida o si existiese alguna falla en detectores o cableado que no puede ser reparada inmediatamente.

Las exclusiones de zonas serán automáticamente canceladas al desarmar.

Para excluir zonas pulse [*][1][numero/s de zona/s a excluir]. El indicador de la/s zona/s excluidas se encendera.

Para incluir zonas introduzca nuevamente el numero/s de la/s zona/s a incluir.

Pulse [#] para salir de este comando. De todas maneras saldrá solo a los 30 segundos de no pulsar ninguna tecla.

Para impedir exclusión: El panel puede programarse para que ciertas zonas no puedan ser excluidas. (*Ver Tipos de lazo*). Las zonas *Fuego* no podrán ser excluidas.

[*][2] Indicación de Fallas

El panel supervisa constantemente posibles condiciones de falla. Si una de estas ocurre, el indicador **Sistema** se encenderá, y el teclado emitirá 2 beeps cada 10 segundos. Para silenciarlo, pulse la tecla [#]. El indicador sistema continuara encendido hasta que se solucione la falla.

Para ver la condición de falla pulse [*][2] y se encenderán las teclas correspondientes a las condiciones de falla presentes:

Tecla 1: Batería baja

Indica que la batería de reserva del sistema esta baja (debajo de 10.8V)

Tecla 2: Falta de CA

Indica falta de tensión de red (220VCA)

Tecla 3: Falta de Línea telefónica

Indica falla de línea telefónica

Tecla 4: Falta de Línea celular

Indica falla de línea celular

[*][3] Recuperación de Memoria de Alarma

Las alarma producidas durante el periodo de armado/desarmado anterior son almacenadas. Para recuperarlas pulse [*][3]. Los indicadores de las zonas en las que se provocaron alarmas prenderán en forma intermitente.

[*][4] Avisador de Puerta

Si esta función esta habilitada una señal audible se producirá en los teclados cada vez que una zona programada como *Zona con Avisador* sea abierta.

Para habilitar /deshabilitar pulse [*][4].

3 beeps indicaran habilitación y un beep largo deshabilitacion de la función.

[*][5] Programación de Codigos de Acceso.

Hay 5 codigos disponibles al usuario: 1 codigo maestro, 2 codigo de amenaza, y 2 codigos de usuario. Todos son de 4 digitos, y se aceptan del digitos del 0 al 9.

-Para reprogramar Codigo Maestro: Pulse [*][5][actual codigo maestro][40][nuevo codigo maestro]

Pulse [#] para regresar al estado **Listo**.

Para programar un Codigo de Acceso: Pulse [*][5][codigo maestro][nro de codigo del 01 al 02][nuevo codigo de acceso]

Pulse [#] para regresar al estado **Listo**.

-Codigos de Amenaza: Los codigos de amenaza se generan automaticamente a partir de los codigos de usuario sumando un numero al ultimo dígito. Así si un código de usuario es 1234, el correspondiente de amenaza será 1235 –

-Para Borrar un Codigo de Acceso: Pulse [*][5][Codigo maestro][nro de codigo del 01 al 04][*]

Pulse [#] para regresar al estado **Listo**.

[*][6] Funciones de prueba.

Prueba de paso:

Tipée [*][6][código maestro][0] con el sistema desarmado. Toda apertura de una zona hará sonar brevemente las sirena/campana del sistema, lo cual facilita la verificación de funcionamiento de sensores.

Para salir de este modo pulse [#]

Prueba de sistema:

Pulse [*][6][Código maestro][4]. Sonará la Campana, y se encenderán los leds del teclado durante 3 segundos, y se enviara un reporte de prueba via sms (si el accesorio *Intescom* esta instalado). Pulse [#] para salir de este modo.

[*][7] Armado presente Sin demora.

Este comando permite armar el sistema cuando usted esta presente cancelando las zonas presente/ausente y anulando las demoras de entrada y salida.

Pulse [*][7][código de acceso] y el sistema se armara con estas condiciones.

[*][8] Ingreso al Modo Programación.

Debe ingresarse al *Modo Programación* para programar parámetros de funcionamiento del panel de alarma. **Estas operaciones debe realizarlas el instalador (Ver Guía De Programación)** .

[*][95] Cancelación de mensajes telefónicos

Con este comando se abortan mensajes telefónicos de alarma que pudieran estar en curso.



Mensajes Hablados: Grabación

STP-400 reproducirá 4 mensajes hablados según la condición de alarma que se haya generado (Robo, Incendio, Medico o Asalto) Todos los mensajes a grabar tienen 10 segundos de duración, y el número de veces que serán repetidos es programable.

Para Grabar los mensajes asegúrese que el panel este desarmado.

1) Mensaje de ROBO

Es el mensaje que se reproducirá cuando se produzca un evento de robo.

Presione **[*][9][1]** en el teclado

Presione el pulsador PROG en el panel hasta escuchar un doble beep de aceptación y con voz clara describa el evento ("*Robo en propiedad XX*") acercándose al micrófono incorporado durante el tiempo en que permanezca encendido fijo el Led rojo de estado.

2) Mensaje de INCENDIO

Es el mensaje que se reproducirá cuando se produzca un evento de Incendio, ya sea por la detección provocada en alguna zona programada como tal, o por el accionamiento de la tecla Incendio.

Presione **[*][9][2]** en el teclado

Presione el pulsador PROG en el panel hasta escuchar un doble beep de aceptación y con voz clara describa el evento ("*Incendio en propiedad XX*") acercándose al micrófono incorporado durante el tiempo en que permanezca encendido fijo el Led rojo de estado.

3) Mensaje de EMERGENCIA MÉDICA

Es el mensaje que se reproducirá cuando se produzca una emergencia médica, ya sea por la detección provocada en alguna zona programada como tal, o por el accionamiento de la tecla Emergencia Medica.

Presione **[*][9][3]** en el teclado

Presione el pulsador PROG en el panel hasta escuchar un doble beep de aceptación y con voz clara describa el evento ("*Emergencia Medica en propiedad XX*") acercándose al micrófono incorporado durante el tiempo en que permanezca encendido fijo el Led rojo de estado.

4) Mensaje de ASALTO

Es el mensaje que se reproducirá cuando se produzca un evento de Asalto, ya sea por la detección de provocada en alguna zona programada como tal, o por el accionamiento de la tecla Asalto.

Presione **[*][9][4]** en el teclado

Presione el pulsador PROG en el panel hasta escuchar un doble beep de aceptación y con voz clara describa el evento ("*Asalto en propiedad XX*") acercándose al micrófono incorporado durante el tiempo en que permanezca encendido fijo el Led rojo de estado.



GUIA DE PROGRAMACIÓN

Introducción

El panel Gonner **STP-400** se programa totalmente a través del teclado. Los parámetros programados no se pierden en ausencia de alimentación.

Las funciones del panel se controlan por medio de valores que son almacenados en distintas direcciones del programa. Para seleccionar estas funciones debe disponerse al panel en **Modo Programación**, ingresar el número de dirección correspondiente al parámetro que se desea modificar, e introducir los nuevos valores. Para facilitar la tarea de programación, para cada parámetro se ofrecen tablas con el valor programado de fábrica y casilleros donde puede anotarse el nuevo valor. Se recomienda preparar de esta forma todas las modificaciones antes de comenzar con la programación de panel. *Tenga en cuenta que los valores programados en fábrica son los más usuales, y es probable que en la mayoría de los casos no sea necesaria una reprogramación.*

Método de Programación

1. Asegúrese que su sistema se encuentra **desarmado**
2. Pulse **[*][8][Código de programador]** (de fabrica 4000)
Escuchara 5 beeps
El indicador **Sistema** destellara (**Modo Programación**)
El indicador **Armado** destellara (**Invitación a ingresar Direcciones**)
3. Introduzca los dos dígitos de la dirección que desea reprogramar
Escuchara 3 beeps
El indicador Armado se apagara
El indicador **Listo** destellara (**Invitación a ingresar Valores**)
4. Los indicadores de las zonas 1 a 4 mostraran el valor almacenado en la primera posición de la dirección elegida (en formato binario)
Si desea cambiar ese valor, pulse el dígito del nuevo valor.
Si no dese cambiarlo, puede repetirlo o "saltar" esa posición pulsando la tecla **[R]**.
Los indicadores de zonas mostraran el valor almacenado en la segunda posición.
5. Continúe ingresando o saltando valores hasta completar todas las posiciones de la actual dirección.
Escuchara 3 beeps
El indicador Listo se apagara (valores ingresados)
El indicador **Armado** destellara nuevamente (**Invitación a ingresar nueva Dirección**).
6. Usted puede seguir ingresando y modificando valores en otras direcciones una y otra vez sin salir de **Modo programación**. Para ello prosiga desde el punto 3.
7. Si desea terminar, pulse **[#]** y saldrá del **Modo Programación**.
8. Si estando en el modo, no se pulsa ninguna tecla durante 4 minutos, el sistema saldrá automáticamente del modo.

Observe que no es necesario programar todas las posiciones de cada dirección. Pueden modificarse las que se desean y saltar el resto.

Ingreso de Datos Hexadecimales

En algunos casos se requiere ingresar valores hexadecimales. Este tipo de numeraciones utiliza dígitos del 0 al 9 y letras de la A a la F. Las letras se ingresan de la siguiente forma:

Para ingresar una A pulse [*][1] Para ingresar una B pulse [*][2] Para ingresar una C pulse [*][3]
 Para ingresar una D pulse [*][4] Para ingresar una E pulse [*][5] Para ingresar una F pulse [*][6]

Verificación de datos programados

Los valores contenidos en cualquier dirección pueden ser verificados, mediante la observación de los indicadores de las zonas 1 a 4. A la vez que una dirección es introducida, el teclado mostrará el valor de la primera posición de la dirección en un formato binario de acuerdo a la siguiente tabla:

VALOR	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
ZONA1	●	○	●	○	●	○	●	○	●	○	●	○	●	○	●	○
ZONA2	●	●	○	○	●	●	○	○	●	●	○	○	●	●	○	○
ZONA3	●	●	●	●	○	○	○	○	●	●	●	●	○	○	○	○
ZONA4	●	●	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○

○ Indicador encendido

● indicador apagado

Opciones de programación y Valores programados de fabrica

La siguiente tabla enumera las direcciones de programación y los valores de fabrica. Observe que en muchos casos el panel C400 puede conectarse y usarse tal como viene de fabrica sin ninguna programación adicional.

DIR.	DESCRIPCIÓN	DE FABRICA														Pg	OBS		
01	Tipos de zona	2	1	1	1													13	
02	Tipos de lazo/exclusiones	0	0	0	0														14
03	Acion de zonas, chime	2	2	2	2														14
04	Tiempos Entr, Sal, Sir	1	4	1	4	0	5												14
05	Codigo programador	4	0	0	0														15
06	Codigo Maestro	1	2	3	4														15
07	Codigo SMS	1	2	3	4														15
08	Programación PGMS	1	7																15
09	Habilitacion Teclas Emerg.	2	1	1	1														15
10	Opciones de sistema	1	1	1	1														15
11	Nro Telefono 1	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	16
12	Nro Telefono 2	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	16
13	Nro Telefono 3	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	16
14	Nro Telefono 4	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	16
15	Nro Telefono 5	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	16
16	Nro Telefono 6	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	16
17	Nro Telefono 7	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	16
18	Nro Telefono 8	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	16
19	Tipo de reportes por N° Tel	1	1	1	1	3	3	3	3										17
20	Formatos de comunicación	2	1	2	3														17
21	Mlt y N° de disparos por Zona	2	5																17



PLANILLA DE PROGRAMACION

DIRECCION 01- TIPOS DE ZONA

- 0. NULA
- 1. INSTANTÁNEA
- 2. DEMORADA
- 3. SEGUIDORA
- 4. PRESENTE/AUSENTE
- 5. 24 HS.
- 6. INCENDIO
- 7. ASALTO
- 8. MEDICO
- A. ARMADO/DESARMADO

VALOR MODIFIC.				
VALOR FABRICA	2	1	1	1
	Z1	Z2	Z3	Z4

- NULA: Una zona nula no es supervisada y no genera alarmas.
- INSTANTANEA: Tiene la demora de salida normal pero es de accionamiento instantáneo luego de expirar el tiempo de salida.
- DEMORADA: Normalmente usado para aberturas de entrada/salida. Durante el tiempo de salida puede ser abierta sin provocar alarma. Luego de expirado el mismo, al abrir la zona comenzara a correr el tiempo de entrada. Expirado el mismo se provocara una alarma en caso de no desarmarse el sistema.
- SEGUIDORA: Normalmente usado para detectores ubicados entre la puerta de entrada y el teclado. Si primero se abre una zona con demora de entrada, esta zona tambien tendra demora. Si primero se abre esta zona, sera de accionamiento instantáneo.
- PRESENTE/AUSENTE: Si una vez armado el sistema se abre la zona de entrada, esta zona se convertira en INT.SEG. Si luego de armado no se abre la zona de entrada, las zonas INT P/A seran excluidas.
- 24HS: De funcionamiento 24 hs, con el sistema armado o desarmado.
- INCENDIO: Normalmente usada para detectores de incendio. De funcionamiento 24 hs, provoca un disparo intermitente de las sirenas.
- ASALTO: Similar a la zona de 24 HS, pero no produce activacion de la sirena, solo reporta la condicion de asalto mediante discador o sms
- MEDICO: Similar a ASALTO.
- ARM/DES: Normalmente usada para conectar un receptor inalámbrico a fin de manejar el panel mediante controles remotos

DIRECCION 02- TIPOS DE LAZO POR ZONA

- 0. N/C CON EXCLUSION
- 1. N/A CON EXCLUSIÓN
- 2. N/C SIN EXCLUSIÓN
- 3. N/A SIN EXCLUSION

VALOR MODIFIC.				
VALOR FABRICA	0	0	0	0
	Z1	Z2	Z3	Z4

- N/C: Zonas de funcionamiento normal cerrado.
- N/A: Zonas de funcionamiento normal abierto.
- CON/SIN EXCLUSIÓN: Permite o no la exclusion de zonas.

DIRECCION 03- ACCION DE ZONA- CHIME

- 0. INVISIBLE SIN CHIME.
- 1. SILENC. SIN CHIME
- 2. CONTINUA SIN CHIME
- 3. PULSANTE SIN CHIME
- 4. INVISIBLE CON CHIME
- 5. SILENC. CON CHIME
- 6. CONTINUA CON CHIME
- 7. PULSANTE CON CHIME

VALOR MODIFIC.				
VALOR FABRICA	2	2	2	2
	Z1	Z2	Z3	Z4

- INVISIBLE: No produce alarma sonora ni indicación alguna en el teclado una vez que se ha violado (las zonas de ASALTO siempre serán invisibles)
- SILENCIOSA: No produce alarma sonora pero si indicaciones en el teclado. Las zonas MEDICO siempre serán silenciosas, las zonas INCENDIO nunca lo serán)
- CONTINUA: Las sirenas se accionaran en forma continua. Se recomienda esta acción para zonas de ROBO.
- PULSANTE: Las sirenas accionaran en forma intermitente. Las zonas INCENDIO serán siempre pulsantes.
- Con/sin CHIME: Cuando una zona con CHIME habilitado es violada estando la central desarmada el buzzer de los teclados emite una señal. Es útil para señalar entradas y salidas de un comercio.

DIRECCION 04- TIEMPOS DE ENTRADA, SALIDA Y SIRENA

T. ENT/SAL(TEN/TSA) Deben ingresarse dos grupos de dos dígitos que en formato hexadecimal expresan el tiempo de entrada y salida respectivamente en segundos. Por ejemplo:

- 00: SIN RET
- 0A: 10 SEG
- 14: 20 SEG
- 2D: 45SEG
- 3C: 1 MIN
- F0: 4 MIN

VALOR MODIFIC.					
VALOR FABRICA	1	4	1	4	0 5
	TEN	TSA	TSI		

T. SIRENAS(TSI) Deben ingresarse dos dígitos que en formato hexadecimal expresan el tiempo de sirena en minutos. Por ejemplo:

- 01: 1 MIN
- 05: 5 MIN
- 14: 20 MIN

DIRECCION 05- CODIGO DE PROGRAMADOR

4 DIGITOS (0000 a 9999)

VALOR MODIFICADO				
VALOR FABRICA	4	0	0	0
	COD. PROGR			

El código de programador permite ingresar en modo programación con el comando **[*][8]**

DIRECCION 06- CODIGO MAESTRO

4 DIGITOS (0000 a 9999)

VALOR MODIFICADO				
VALOR FABRICA	1	2	3	4
	COD. MAST.			

Código maestro: Permite al usuario programar y borrar los códigos de acceso de usuario, realizar pruebas de sistema, además de armar y desarmar. Este código también puede ser programado por el usuario como código de acceso #40 a través del comando [*][5]

Programar códigos de usuario: Todos los códigos de usuario y de amenaza podrán ser programados por el usuario mediante el comando [*][5] . Mediante estos códigos el usuario puede armar, desarmar, etc.

DIRECCION 07- CODIGO SMS

4 DIGITOS (0000 a 9999)

VALOR MODIFICADO				
VALOR FABRICA	1	2	3	4
	CODIGO Sms			

El Código SMS permite al usuario comandar el sistema mediante mensajes de texto

DIRECCION 08- SALIDAS PROGRAMABLES

- 0. Sigue Armado
- 1. Memoria General
- 2. Alerta previa de ingreso
- 3. Pulso de Cortesía
- 4. Reset Incendio
- 5. Falla General
- 6. Falla Comunicador
- 7. Manejable por sms

VALOR MODIFICADO		
VALOR FABRICA	1	7
	PGM1	PGM2

DIRECCION 09- PROGRAMACIÓN Y TECLAS ESPECIALES DE EMERGENCIA

- 0- Inactiva
- 1- Activa Silenciosa
- 2- Activa Sonora

VALOR MODIFICADO				
VALOR FABRICA	2	1	1	1
	INC.	POL.	EM.M	RST

DIRECCION 10- OPCIONES DEL SISTEMA

VALOR MODIFICADO				
VALOR FABRICA	1	1	1	1
	ASR	FSA	ATS	BEP

- 0- Inactivo
- 1- Activo

ASR: Armado/Salida rápida

FSA: Falla de Salida Audible

ATS: Aviso de Tiempo de Salida Audible

BEP: Beeps de Armado/Desarmado mediante sirenas cuando es Armado a c. remoto

DIRECCION 11- TELEFONO 1															
VALOR MODIFICADO															
VALOR DE FABRICA	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Maximo 20 digitos.

El dato "E" (*5) inserta una pausa de 3 segundos.

El dato "F" (*6) indica final del numero telefonico y debe cargarse **siempre** al finalizar el numero .

El dato "B" (*2) genera el dato (*)

El dato "C" (*3) genera el dato (#)

DIRECCION 12- TELEFONO 2															
VALOR MODIFICADO															
VALOR DE FABRICA	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Idem anterior.

DIRECCION 13- TELEFONO 3															
VALOR MODIFICADO															
VALOR DE FABRICA	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Idem anterior.

DIRECCION 14- TELEFONO 4															
VALOR MODIFICADO															
VALOR DE FABRICA	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Idem anterior.

DIRECCION 15- TELEFONO 5															
VALOR MODIFICADO															
VALOR DE FABRICA	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Idem anterior.

DIRECCION 16- TELEFONO 6															
VALOR MODIFICADO															
VALOR DE FABRICA	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Idem anterior.

DIRECCION 17- TELEFONO 7															
VALOR MODIFICADO															
VALOR DE FABRICA	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Idem anterior.

DIRECCION 18- TELEFONO 8															
VALOR MODIFICADO															
VALOR DE FABRICA	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F	F

Idem anterior.

DIRECCION 19- TIPO DE REPORTE POR N° TELEFONO

- 0 No reporta
- 1 Solo Reporte Hablado
- 2 Solo Reporte SMS
- 3 Ambos

VALOR MODIFIC.								
VALOR FABRICA	1	1	1	1	3	3	3	3
	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8

DIRECCION 20- FORMATOS DE COMUNICACIÓN para mensajes hablados

VALOR MODIFICADO				
VALOR DE FABRICA	2	1	2	3
	TD	NC	RM	RLL

Debe introducirse un dígito en cada posición, donde:

TD: Tipo de discado por línea fija:

- 0: No disca.
- 1: Disca por pulsos.
- 2: Disca por tonos (DTMF).

NC: Numero de ciclos de llamado para mensajes hablados

El dígito ingresado determina cuantas veces el discador llamara a cada teléfono.

RM: Repetición de mensajes hablados

El dígito ingresado determina cuantas veces se repetirá el mensaje hablado en cada llamado.

RLL Ruteo de llamadas para mensajes hablados

El dígito ingresado determina si el discado se efectuara por línea fija o celular.

- 1: Llama a través de línea fija
- 2: Llama a través de línea celular
- 3: Llama a través de línea celular si no hay línea fija.

DIRECCION 21- MLT Y N° DE DISPAROS

VALOR MODIFICADO		
VALOR DE FABRICA	2	5
	MLT	N°D

Debe introducirse un dígito en cada posición, donde:

MLT: Funcionamiento del monitor de línea telefónica

Si el MLT esta habilitado, el sistema comprobara el estado de la línea telefónica y ante condición de falla dará los siguientes avisos, según el dígito programado:

- 0= Deshabilitado
- 1= Provoca disparo de sirenas de alarma locales
- 2= Comunica la falla mediante SMS (Si el modulo **Intescom** esta instalado)
- 3= Ambos avisos

N°D: Debe programarse un dígito que indica el numero de disparos de alarma para cada zona en cada ciclo de armado. Por ejemplo, si el numero programado es 5, el panel no podrá dispararse mas de 5 veces por una zona.



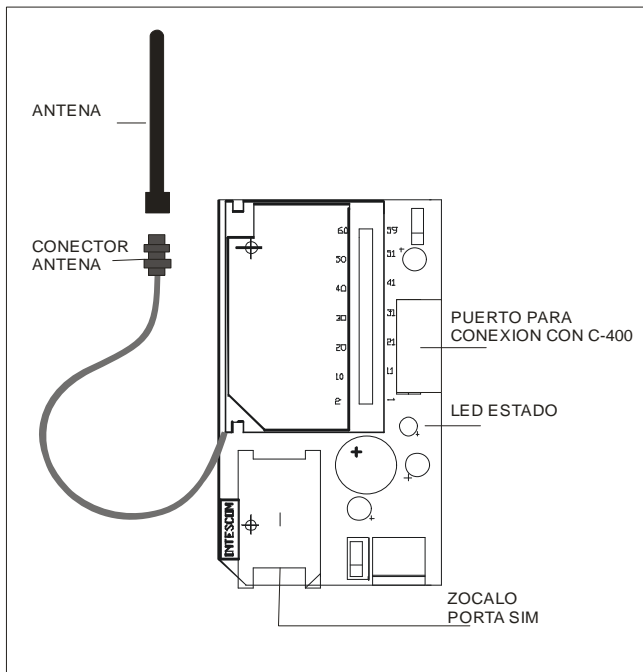
MODULO INTESCOM

Agregando el modulo celular GSM - GPRS **INTESCOM** con una SIM Card (chip) el sistema de alarma cuenta con la tranquilidad de no depender de la línea telefónica fija para la comunicación de los eventos.

En efecto, ante la falla por desperfecto o intencional de la línea telefónica fija automáticamente los reportes hablados de alarma serán enviados a través de la red celular.

Adicionalmente, el modulo **INTESCOM** enviara mensajes de texto (**sms**) a los teléfonos programados, brindando información del sistema, de forma que el usuario en todo momento conozca su estado (armado/desarmado por usuario xx, disparo en zona xx, fallas de batería, tensión de red y línea telefónica fija, etc.)

Con **INTESCOM** el usuario además tiene absoluto control del sistema, ya que mediante sencillos mensajes de texto, puede manejar su sistema desde un teléfono celular (Armar, desarmar, cancelar o habilitar zonas, manejar las salidas programables y por lo tanto accesorios como luces exteriores, accionar las sirenas o pedir información del estado del sistema, etc.)



ESPECIFICACIONES

- Cuatribanda GSM / GPRS 850/900/1800/1900MHz
- GPRS 10 / 8
- GPRS clase B estación móvil
- Conforme a GSM fase 2 / 2 +
- Clase 4 (2W @ 850/900MHz)
- Clase 1 (1W @ 1800/1900MHz)
- Alimentación 12VCC
- Bajo consumo de energía
- Temperatura de operación: -5 °C a 45 °C
- Porta Sim incorporado
- Puerto para conexión directa con C400
- Antena externa incluida

INSTALACION

Antes de proceder a instalar el modulo **INTESCOM** asegúrese de desconectar la alimentación de la central STP-400 (Batería y tensión de red).

Inserte el la SIM CARD (Chip) en el zócalo portasim y continuación inserte el modulo en el puerto destinado a tal efecto en la placa de la central **STP-400**. Se admiten chips de todas las empresas (Personal, Claro, Movistar). Si se maneja con sistema prepago, tenga en cuenta que deberá disponer de crédito suficiente para la operación del sistema

Destape el orificio precalado el la parte superior del gabinete de la central y fije el conector de antena, conectando posteriormente la antena provista.

En el caso de que la antena tenga cable prolongador ubíquela en un lugar que asegure buena señal.

Reconecte la alimentación (Batería y tensión de red) de la unidad central.

El sistema demorara unos 30 segundos y estará listo para funcionar, situación que quedara evidenciada por el apagado del Led 2 Amarillo) de la placa del panel STP-400.

CONSIDERACIONES PREVIAS

Código sms

El Código SMS permite al usuario comandar el sistema mediante mensajes de texto.

Este código o clave es el que debe acompañar a todo *Comando* mediante mensaje de texto enviado al sistema. (Ver "Comandos")

De fábrica es "1234", y es recomendable cambiarlo. Ver **Dirección de Programación (07)**

Números telefónicos a los cuales se reportaran los eventos mediante SMS

En las direcciones de programación 11 a 18 se cargan los teléfonos a los cuales se harán los reportes hablados y/o sms. En la dirección de programación 19 se selecciona para cada teléfono si el reporte sera mediante un mensaje hablado, mediante un Sms o ambos. Note que podrá enviar mensajes de texto solo a celulares. De fabrica esta previsto que a los primeros 4 números de telefono (direcciones 11 a 14) solo se envíen mensajes hablados, y a los siguientes 5 (direcciones 15 a 18) se envíen ambos tipos de mensaje, por esta razón los teléfonos celulares hacia los cuales se desean enviar los reportes sms deberan cargarse en estas direcciones. (Esta disposición puede variarse a voluntad).

Linea Celular Del Panel

A partir de la instalación de **Intescom**, su sistema de alarma cuenta con una linea celular. De la misma manera que cualquier linea celular, esta tendra un numero asociado, es importante que registre y recuerde este numero, ya que todos los comandos seran mensajes de texto enviados a este numero. Además, todos los reportes de aviso de su sistema seran identificados rapidamente porque provendran de este numero celular.

Registre este numero como si fuera un nuevo amigo en el directorio telefonico de su celular y en los de su familia y en los celulares a los cuales el sistema envíe sms

Forma de los mensajes a enviar al sistema

Los Comandos son los mensajes de texto a enviar desde un celular a su sistema y que le permitirán operarlo a voluntad. Para cada comando es necesario enviar un sms determinado, pero todos tienen el formato del ejemplo:

1234 ARMAR

Donde:

1234: Clave de seguridad (programable en dirección 07)

Espacio

ARMAR: Comando para armar el sistema

El listado completo de comandos se encuentra en la tabla "COMANDOS SMS"

Mensajes de texto que envía el sistema

El sistema envía mensajes de texto en dos situaciones:

- a) Cuando ocurre un evento. Por ejemplo ante el disparo de la alarma se enviara el mensaje "ROBO Zona xx" a los celulares programados
- b) Cuando desde un celular se envía un comando al sistema. Por ejemplo al enviar el comando "ARMAR", el equipo envía una respuesta de la operación correcta a los celulares programados y al celular desde el cual partió la orden (note que puede enviar comandos desde un celular aunque este no este en la lista de los programados para recibir reportes, solo es necesario conocer la clave de seguridad)

El listado completo de mensajes que envía el sistema se encuentra en la tabla "REPORTES SMS"

SIM CARD (Chip)

Se admiten chips de todas las empresas (Personal, Claro, Movistar). Si se maneja con sistema prepago, (con carga virtual, sistema de tarjeta o abonos restringidos) tenga en especial cuidado en asegurar de disponer de crédito suficiente para la operación del sistema. Por esta razón aconsejamos el uso de un CHIP sin restricciones para evitar falta de crédito en alguna situación.



COMANDOS SMS

Son mensajes de texto y deben tener el siguiente formato: **Clave - Espacio - Comando**.

Una vez que el sistema recibe el comando, realizara la operación encargada y enviara un mensaje de texto al celular desde el cual se impartió la orden. En el caso de que los comandos se refieran a armar/desarmar el sistema, el aviso también será dirigido a los celulares que se hayan programado para recibir reportes .En la tabla siguiente se supone que la clave de seguridad es 1234

COMANDO	ACCION	MENSAJE RESPUESTA
1234 ARMAR	Se arma el sistema	<i>"Armado Solicitado por (nº cel. solicitante)"</i>
1234 PARCIAL 23	Se arma el sistema con zonas 2 y 3 canceladas	<i>"Armado Parcial zona 23 solicitado por (nºcel. solicitante)"</i>
1234 DESARMAR	Se desarma el sistema	<i>"Desarmado solicitado por (nº cel. solicitante)"</i>
1234 PGM1 1	Se habilita el accesorio conectado en PGM 1	<i>"Pgm 1 on"</i>
1234 PGM1 0	Se deshabilita el accesorio conectado en PGM 1	<i>"Pgm 1 of"</i>
1234 PGM2 1	Se habilita el accesorio conectado en PGM 2	<i>"Pgm 2 on"</i>
1234 PGM2 0	Se deshabilita el accesorio conectado en PGM 2	<i>"Pgm 2 of"</i>
1234 SIRENA 1	Se accionan sirenas del sistema	<i>"Sirena on"</i>
1234 SIRENA 0	Se silencian sirenas del sistema	<i>"Sirena of"</i>
1234 ESTADO	Se solicita informe estado de sistema	<i>"Armado/Desarmado Zona1: normal/detectando/alarma Zona2: normal/detectando/alarma Zona3: normal/detectando/alarma Zona4: normal/detectando/alarma Señal Celular: 19 (de 0 a 30) Bateria: Normal/Baja 220V: Normal/Falla Pgm1: On/Off Pgm2: On/Off Linea fija: Normal/Falla"</i>



REPORTES SMS

El sistema envía mensajes de texto a los teléfonos programados toda vez que ocurra un evento a reportar

EVENTO	MENSAJE
Sistema Armado por teclado clave maestro	"Armado por Clave maestro"
Sistema Armado por teclado clave usuario	"Armado por Clave usuario:1/2"
Sistema Armado por teclado con comando Armado Rápido	"Armado Especial"
Sistema Armado por control remoto o llave	"Armado Especial"
Sistema Armado por comando sms	"Armado Solicitado por (nº cel. solicitante)"
Sistema Armado con zonas canceladas por comando sms	"Armado Parcial x,x solicitado por (nº)"
Sistema Desarmado por teclado clave maestro	"Desarmado Clave Maestro"
Sistema Desarmado por teclado clave usuario	"Desarmado por Calve usuario:1/2"
Sistema Desarmado por control remoto o llave	"Desarmado Especial"
Sistema Desarmado por comando sms	"Desarmado solicitado por (nº cel. solicitante)"
Clave de atraco introducida en teclado	"Atraco por Teclado"
Alarma de robo detectada por sensor	"Robo Zona: xx"
Alarma de asalto detectada por sensor	"Asalto Zona: xx"
Alarma de incendio detectada por sensor	"Incendio Zona: xx"
Emergencia medica detectada por sensor	"Medico Zona: xx"
Alarma manual de asalto enviada desde teclado	"Asalto por teclado"
Alarma de manual de incendio enviada desde teclado	"Incendio por teclado"
Emergencia medica manual enviada desde teclado	"Medico por teclado"
Falta de línea telefónica fija	"Falla linea tel"
Falta de tensión de red	"Falta 220V"
Batería del sistema baja	"Bateria:Baja"
Restauración de línea telefónica fija	"Rest Linea Tel"
Restauración de tensión de red	"220v OK"
Restauración de Bateria del sistema	"Bateria:Normal"
Prueba manual del sistema	"Test sistema"
Solicitud de informe de estado del sistema por sms	"Armado/Desarmado Zona1: normal/detecta/alarma Zona2: normal/detecta/alarma Zona3: normal/detecta/alarma Zona4: normal/detecta/alarma Señal Celular: 19 (de 0 a 32) Bateria: Normal/Baja 220V: Normal/Falla Pgm1: On/Off Pgm2: On/Off Linea fija: Normal/Falla"